

خم پروانه



• کریم احمدی دلیر

دانشگاه تربیت معلم تبریز - گروه ریاضی

برنامه است.

به علاوه، طراحی خمهایی که شکل آنها از قبل شناخته شده نیست، هیچانی در شخص ایجاد می کند. برای مثال، خمهای توصیف شده با معادله های قطبی $P = a + b \cos(n\theta)$ و $P^2 = a + b \cos(n\theta)$ بسیار جالبتر از معادله های قطبی توصیف شده با $P = a \cos(n\theta)$ هستند. شاگردان اغلب با رفتار آنها وقتی که $a < b$ ، $a > b$ ، $a = b$ ، n زوج است، n فرد است و غیره شگفت زده می شوند. سایر خمهای گلبرگی جالبی که تعداد گلبرگهای آنها را دانش آموزان می توانند حدس بزنند، عبارتند از: معادله های $P = (\cos(n\theta) + \cos(m\theta)) / \cos(\theta)$ که در آن n و m اعداد صحیح فرد هستند. اگر یکی از دو عدد n یا m زوج باشد، خم دارای یک مجانب خواهد بود و ظاهر کاملاً متفاوتی خواهد داشت. برای مثال، خمهای سرگرم کننده به ازای $(n, m) \in \{(5, 3), (3, 5), (1, 9), (3, 2)\}$ حاصل می شوند.

شاید جالبترین و زیباترین همه این خمها، خم پروانه ای با معادله

زیبایی ذاتی برخی از خمهای مسطح که اغلب مربوط به تقارن، برگها و آویزه ها، رفتار مجانبی یا حتی عدم تقارن آنهاست، بسیاری از ما را مجذوب و علاقه مند به ترسیم آنها می کند. خمهایی نظیر گلهای چند پر و نظیر آنها، ممکن است شور و شوق زیادی در شاگردان ایجاد نکنند؛ اما ترسیم خمهای پیچیده تر به کمک یک رایانه، ضمن ایجاد علاقه، اغلب، شگفتیهای همراه دارد. البته در پویایی مشاهده خمی که روی صفحه رایانه ترسیم می شود، چیز خاصی وجود دارد که کل روند را لذت بخش تر می کند.

هدف این مقاله، اشاره به این نکته است که لذت و سرگرمی قابل ملاحظه ای در طراحی خم وجود دارد که در عین حال، به طور همزمان می توان به هدفهای آموزشی مورد نظر دست یافت. طبق اصول آموزشی، پرسشهای مهم درباره جاگذاری حدود یک متغیر مستقل، طرح اندازه گامها، اندازه پنجره صفحه مونتور همگی قبل از «فشار تکمه Run» نیاز به آدرس دهی دارد. البته مشاهداتی در مورد اندازه، تناوب، تقارن، دامنه و نظیر آنها، رابطه جدیدی را به دانش آموز القا می کند و آن به حداقل رساندن زمان اجرای

و

$$P = e^{\cos(\theta)} - 2\cos(4\theta) + \sin^5\left(\frac{\theta}{17}\right)$$

باشد که در شکل (۱) نمایش داده شده است. جمله آخر $\sin^5\left(\frac{\theta}{17}\right)$ صرفاً جهت بالا بردن جذبه و زیبایی به آن افزوده شده است.

$x_n = P(\theta_n)\sin(\theta_n)$, $y_n = P(\theta_n)\cos(\theta_n)$
 با قرار دادن $\theta_n = \theta_{n-1} + h$ و $\theta_0 = 0$ حاصل می‌شوند (که در آن h اندازه گامها را به ازای $0 \leq \theta \leq 2\pi$ نشان می‌دهد). البته با تعویض سینوس و کسینوس در معادله x_n و y_n ، پروانه 90° نسبت به وضعیت عمودی دوران می‌کند. این مجموعه داده‌ها، شامل تقریباً 11500 تا 42000 نقطه است.

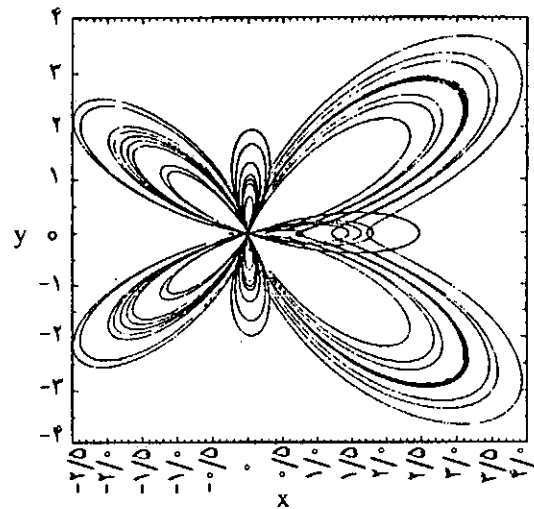
طرحهای زیر با اندازه گامهای:

$$h_1 = 0/000015, h_2 = 0/00003,$$

$$h_3 = 0/00005, h_4 = 0/000055,$$

$$h_5 = 0/00007, h_6 = 0/000169,$$

$$h_7 = 0/0000711, h_8 = 0/000071$$



شکل ۱: خم پروانه $P = e^{\cos(\theta)} - 2\cos(4\theta) + \sin^5\left(\frac{\theta}{17}\right)$

حاصل می‌شوند. تماشای پویایی طراحی نقاط بی‌درپی تولیدشده (x_n, y_n) به خودی خود جالب است. احتمالاً دانش‌آموزان یا دانشجویان، از آزمودن معادله‌ها، مقادیر λ و اندازه‌های گامهای مختلف لذت خواهند برد.

خم شبه پروانه دیگری دارای معادله $P = e^{\cos(\theta)} - 1/5\cos(4\theta)$ است که می‌توان با اضافه کردن جمله‌های دیگری نظیر بالا یا تعویض مقادیر ثابت، بر زیبایی آن افزود.

همچنین می‌توان مطالعه‌ای روی اندازه گامها انجام داد که احتمالاً این کار، دانش‌آموزان یا دانشجویان را شیفته خود خواهد کرد. خم پروانه، حساسیت بالایی نسبت به اندازه گامها دارد. معادله خم پروانه

$$P(\theta) = e^{\cos(\theta)} - 2\cos(4\theta)$$

را در نظر بگیرید. این خم را در عامل سینوسی متغیر سریعی مانند $(\lambda = 99999999)\sin^4(\lambda\theta)$ ضرب می‌کنیم. توان چهارم، برای نامنفی و کوچک نگه داشتن عامل انتخاب شده است. مقدار λ به طور اختیاری انتخاب شده است و هر عدد دلخواه بزرگ، می‌تواند همان اثر را داشته باشد.

مجموعه داده‌ها شامل نقاط (x_n, y_n) است که در آن:

$$P(\theta) = (e^{\cos(\theta)} - 2\cos(4\theta))\sin^4(\lambda\theta)$$

