

تثلیث زاویه

(قسمت دوم)

● سیامک جعفری



امتناع

حل یک مسأله هندسی، همیشه به روش هندسی، ساده یا ممکن نیست. بلکه گاهی نیز مسائل هندسه به روشهای مثلثاتی یا جبری قابل حل است. یکی از برهانهای دقیق امتناع تثلیث زاویه، به کمک دو ابزار هندسی پرگار و خط کش، شبیه سازی جبری است.

شبیه سازی: بعضی مسائل هندسی را با شبیه سازی آن در جبر حل و بحث می کنند و پدیده شبیه سازی امروزه در حل و طرح مسائل روش کاربردی مورد توجه است.

مثال: معادله زیر را حل کنید.

$$\sin^4 x + \cos^4 y + 2 = 4 \sin x \cdot \cos y$$

$$u = \sin x, v = \cos y$$

با جایگزینی

معادله اصلی به شکل زیر خواهد شد:

$$u^4 + v^4 + 2 = 4u \cdot v$$

و اکنون پس از شبیه سازی در جبر، این معادله را حل خواهیم کرد.

$$\Rightarrow (u^4 + 1) + (v^4 + 1) - 4u \cdot v = 0$$

$$\Rightarrow (u^4 - 2u^2 + 1) + (v^4 - 2v^2 + 1) + 2u^2 + 2v^2 - 4u \cdot v = 0$$

$$\Rightarrow (u^2 - 1)^2 + (v^2 - 1)^2 + 2(u - v)^2 = 0$$

مجموع مربعات سه عدد، برابر صفر شده است.

$$\Rightarrow u^2 - 1 = 0 \text{ و } v^2 - 1 = 0 \text{ و } u - v = 0$$

بنابراین

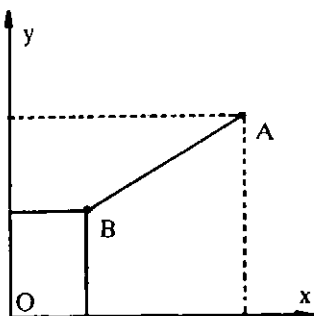
و حل این معادله ها ساده خواهد بود و در نهایت با جایگذاری برگشتی، چنین خواهد شد:

$$x_1 = \frac{\pi}{2} + 2n\pi \quad y_1 = 2k\pi$$

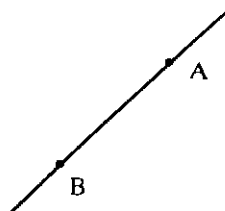
($n, k \in \mathbb{Z}$)

$$x_2 = -\frac{\pi}{2} + 2n\pi \quad y_2 = \pi + 2k\pi$$

به خاطر دارید که هر دو نقطه متمایز، نمایش یک خط راست است.



ش ۲



ش ۱

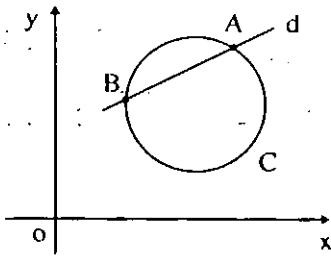
کمک خط کش می‌باشند. محل تلاقی دو خط، چنین خواهد شد:

$$x = \frac{C'B - CB'}{AB' - A'B}, \quad y = \frac{CA' - C'A}{AB' - A'B}$$

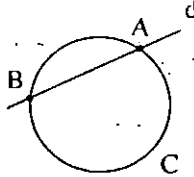
در هندسه مقدماتی، خواننده‌اید که اگر دو قطعه خط با طول‌های معلوم داشته باشیم، در این صورت به راحتی می‌توان با روش‌های ساده (به کمک خط‌کش)، اعمال جمع، تفریق، ضرب و تقسیم، دو قطعه را ترسیم کرد. بنابراین (x, y) را می‌توان به کمک ترسیم به دست آورد.

ملاحظه می‌کنید تمام چیزهایی را که ممکن است با مثلاً واحد طول به وسیله اعمال گویای جمع و تفریق و ضرب و تقسیم حاصل شود، با خط‌کش رسم کنیم و عبارتند از تمام اعمال گویا بر روی اعداد گویا $\frac{a}{b}$ ، که a و $b \neq 0$ اعداد صحیح هستند. این مجموعه، نسبت به این اعمال بسته است. هر مجموعه‌ای که دارای این خاصیت باشد، هیأت (میدان) نامیده می‌شود.

پرگار نیز مانند خط‌کش، به کمک مدل‌سازی جبری قابل بحث است. به یاد دارید که خط و دایره یا دو دایره نسبت به هم چه حالت‌هایی داشتند. اکنون، حالت متقاطع را بررسی خواهیم کرد:



ش ۶



ش ۵

مطابق شکل ۶ معادله دایره و خط راست، خواهد شد:

$$Ax + By + C = 0$$

$$x^2 + y^2 + 2\alpha x + 2\beta y + \gamma = 0$$

فرض کنید $A, B, C, \alpha, \beta, \gamma$ در میدان F قرار دارند. با حذف y بین این دو معادله، معادله درجه دوم زیر به دست می‌آید.

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$a = A^2 + B^2 \quad \text{و} \quad b = 2(AC + B^2\alpha - AB\beta),$$

$$c = C^2 - 2BC\beta + B^2\gamma$$

الف: ملاحظه می‌کنید که ضرایب a, b, c با اعمال گویا به دست می‌آیند، بنابراین در میدان F هستند.

معادله خط راستی که از دو نقطه متمایز می‌گذرد به صورت زیر است:

$$(y - y_A)(x_B - x_A) = (y_B - y_A)(x - x_A)$$

روی محور طول‌ها اگر، x_A و x_B معلوم باشند، آشکار است که $(x_B - x_A)$ نیز معلوم خواهد بود. درباره $(y_B - y_A)$ همین‌طور خواهد بود. معادله بالا را ساده می‌کنیم.

$$(x_B - x_A)y + (y_A - y_B)x + y_A(x_A - x_B) + x_A(y_B - y_A) = 0$$

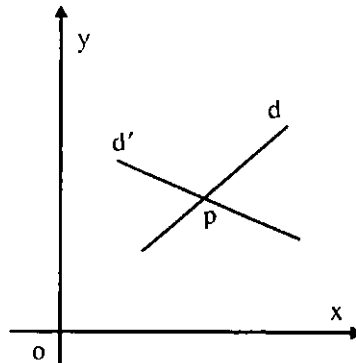
در هندسه مقدماتی خواننده‌اید که: $x_A(y_B - y_A)$ و $y_A(x_A - x_B)$ را می‌توان به کمک خط‌کش به دست آورد. آشکار است که هر نقطه به مختصات (x, y) را می‌توان به کمک این وسیله تعیین کرد. باز هم معادله خط را ساده‌تر می‌کنیم.

$$Ay + Bx + C = 0$$

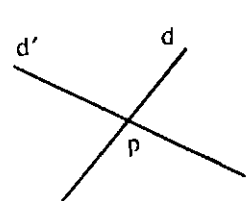
بنابراین هرگاه A, B, C به کمک خط‌کش قابل نمایش باشند، هر نقطه روی این خط نیز به کمک این وسیله قابل نمایش است. به یاد داشته باشیم که منظور از خط‌کش، ابزاری است که دو نقطه متمایز را به هم وصل می‌کند و نمایش خط راست عبور کننده از دو نقطه متمایز است.

اکنون باز می‌گردیم به هندسه و مطلب دیگری را در جبر مدل‌سازی خواهیم کرد.

● محل تلاقی دو خط راست



ش ۴



ش ۳

دو خط به معادله‌های زیر در نظر بگیریم

$$Ax + By + C = 0$$

$$A'x + B'y + C' = 0$$

ضرایب A, B, C, A', B', C' از نوع ضرایب ساختنی به

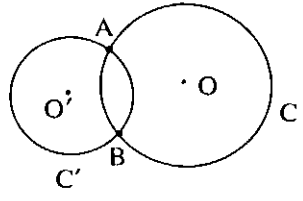
ب : جوابهای معادله به صورت زیر است :

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

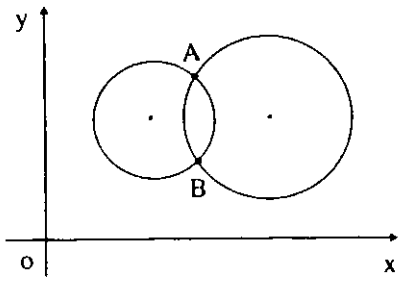
یا

$$x = -\frac{b}{2a} \pm \frac{1}{2a} \sqrt{b^2 - 4ac} = p + q\sqrt{k}$$

در آینده، نتایجی را از تساوی اخیر به دست می آوریم. اکنون، حالت تقاطع دو دایره را در نظر بگیرید :



ش ۷



ش ۸

معادله های دو دایره : $x^2 + y^2 + 2ax + 2by + c = 0$

$$x^2 + y^2 + 2a'x + 2b'y + c' = 0$$

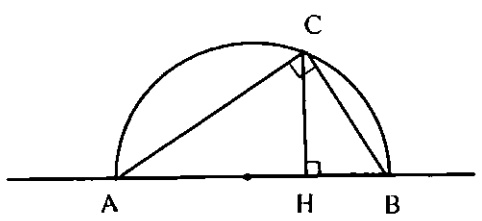
طرفین معادله دوم را از طرفین معادله اول کم می کنیم. معادله فصل مشترک و خط راست، به صورت زیر به دست می آید :

$$2(a - a')x + 2(b - b')y + c - c' = 0$$

در حالتی که a و b در میدان F باشند، ملاحظه می کنید، از آنجا که اعمال گویای اصلی در کار باشد، همانند خط راست عابر بر دو نقطه متمایز، محل تلاقی دو خط راست، محل تلاقی دو دایره [می توان با عمل خط کش و ترسیم خطوط راست مسأله را حل کرد. ولی در حالت تلاقی خط با دایره، عنصر \sqrt{k} وارد شد که در میدان F نیست.

در این حال، مجموعه های جدید را که اعضای آن به شکل $a + b\sqrt{k}$ است، تعریف می کنیم و اگر k برابر ۹ باشد، به همان مجموعه اول F برمی گردد. در این صورت، مجموعه جدید را توسعه مجموعه قبل می نامند.

در دوره دبیرستان، با توسعه میدان اعداد حقیقی به مجموعه اعداد مختلط آشنا شدید. اکنون به ترسیم \sqrt{k} توجه کنید :



ش ۹

با توجه به خواص مثلث قائم الزاویه، اگر $BH = 1$ و $AH = k$ باشد، آنگاه ارتفاع وارد بر وتر، واسطه هندسی دو قطعه ای است که بر وتر ایجاد می کند. یعنی : $CH = \sqrt{k}$ بنابراین اگر قطعه خط k معلوم باشد، در این صورت می توان \sqrt{k} را با خط کش و پرگار رسم کرد. به طور کلی به کمک خط کش و پرگار اعمال زیر یا مسایل هندسی را که به اعمال زیر می انجامد، می توان حل کرد :

- ۱ - خطی رسم کنیم که از دو نقطه معلوم (متمایز) بگذرد.
- ۲ - نقطه تلاقی دو خط راست را به دست آوریم.
- ۳ - دایره ای با مرکز معلوم و شعاع معین رسم کنیم.
- ۴ - نقاط تلاقی دایره با خط راست را به دست آوریم.
- ۵ - نقاط تلاقی دایره با دایره دیگر را به دست آوریم.

اکنون که به کمک پرگار عدد \sqrt{k} را ساختیم - که در هیأت اعداد گویا قرار ندارد - می توانیم به وسیله اعمال گویا، تمام اعدادی را که به صورت زیر هستند، با ترسیم به دست آوریم :

$$Z = a + b\sqrt{k}$$

چهار عمل اصلی برای میدان توسعه F_1 به سادگی به دست می آیند. این میدان را با وارد کردن $\sqrt{k_1}$ ، $\sqrt{k_2}$ و ... می توان وسیع تر کرد.

اگر میدان اولیه را F_0 و توسعه آن F_1 و ... نشان دهیم، می توان نشان داد که اعداد هیأت F_1 همگی ریشه معادله درجه دوم و اعداد هیأت F_2 در حالت کلی ریشه معادله درجه چهارم هستند و ... اعداد هیأت F_k ریشه های معادله ای از درجه 2^k با ضرایب گویا هستند. موضوع بالا را برای F_2 ثابت می کنیم :

$$x = p + q\sqrt{k}$$

p و q و k عضو F_1 هستند، یعنی :

$$p = p_1 + q_1\sqrt{k_1}$$

$$q = p_2 + q_2\sqrt{k_1}$$

$$k = p_3 + q_3\sqrt{k_1}$$

معادله بالا به راحتی قابل تبدیل است :

$$x^2 - 2px + p^2 = q^2k$$

ملاحظه می کنید که ضرایب این معادله در F_1 قرار دارند.

برحسب $\sqrt{k_1}$ خواهد شد :

$$x^2 + ux + v = \sqrt{k_1}(rx + t)$$

که در آن u, t, s, r و v اعداد گویا هستند، اگر طرفین معادله را به توان ۲ برسانیم،

$$(x^2 + ux + v)^2 = k_1(rx + t)^2$$

معادله ای درجه چهارم که ضرایب آن همگی گویا هستند و حکم ثابت شد.

دیدید که از میدان F شروع کردیم تا به F_k رسیدیم، و معادله ای از درجه 2^k به دست آمد. عکس این مطلب نیز درست است، می توان نشان داد که هر x متعلق به هیأت F_k ، در معادله درجه دومی صدق می کند که ضرایب آن متعلق به میدان F_{k-1} می باشد، و این روش ادامه می یابد تا به F برسیم.

تعریف: عددی جبری است که در معادله، $n \geq 1$ ، با ضرایب صحیح زیر صدق کند :

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

می توان نشان داد که همه اعداد قابل ترسیم، جبری هستند.

مثال: اعداد $(1 + \sqrt{2})$ و $(1 - \sqrt{2})$ عضو F_1 هستند و ریشه های معادله زیر خواهند شد :

$$x = 1 + \sqrt{2} \Rightarrow x^2 - 2x - 1 = 0$$

اکنون معادله ای می سازیم که ضرایب آن از F_1 باشند، به طور مثال :

$$(1 + \sqrt{2})x^2 + (2 + \sqrt{4})x + (1 + \sqrt{2}) = 0$$

$$x^2 + 4x + (1 + \sqrt{2}) = 0 \quad \text{یا}$$

از نوع F_2 خواهد بود. با بردن $\sqrt{2}$ به طرف دیگر و به توان ۲ رساندن، معادله مشخصه آن به دست می آید. ریشه های این معادله $-2 + \sqrt{3 - \sqrt{2}}$ و $-2 - \sqrt{3 - \sqrt{2}}$ است.

$$x = -2 + \sqrt{3 - \sqrt{2}} \Rightarrow x^4 + 8x^3 + 18x^2 + 8x - 1 = 0$$

این اعداد، جبری و قابل ترسیم هستند.

مطالبی را درباره معادلات یادآوری می کنیم :

الف) اگر معادله ای دارای ضرایب درست باشد و درضمن، ضریب بزرگترین درجه مجهول آن برابر ۱ باشد، در آن صورت، هر ریشه درست معادله باید مقسوم علیه درستی از مقدار ثابت (جمله آزاد) معادله خواهد بود.

ب) اگر هیچ یک از مقسوم علیه های درست مقدار ثابت در معادله صدق نکند، به معنای آن است که معادله مفروض دارای ریشه گویا نیست.

ج) هر معادله ای که دارای ریشه های گویا باشد، به کمک رادیکال هایی با فرجه ۲ قابل حل است.

به سبب اهمیت مسأله، بخش ج را برای معادله درجه سوم حل می کنیم [البته متن آن را کمی تغییر خواهیم داد].

متن اول: یک معادله درجه سوم، به شرطی که ریشه گویا نداشته باشد، نمی توان به کمک ریشه های دوم حل کرد.

متن دوم: اگر معادله درجه سوم با ضرایب گویا، دارای ریشه گویا نباشد. در این صورت، اگر ساختمان هندسی را ابتدا از میدان اعداد گویای F شروع کرده باشیم، هیچ یک از این ریشه ها را نمی توان با خط کش و پرگار رسم کرد.

اثبات متن ۱:

معادله کلی درجه سه زیر

$$Z^3 + Az^2 + Bz + C = 0$$

با تبدیل $Z = x - \frac{A}{3}$ به صورت زیر تبدیل می شود :

$$x^3 + ax = b$$

اکنون با توجه به روابط بین ضرایب و ریشه ها :

$$x_1 + x_2 + x_3 = 0$$

این ریشه ها گویا نیستند و با رادیکال های با فرجه ۲ قابل بیان نیستند.

برهان خلف: فرض کنیم x_1 برحسب رادیکال با فرجه ۲ قابل بیان باشد. بنابراین

$$x_1 = m + n\sqrt{k}$$

m, n و k متعلق به حوزه قبلی اعمال گویاست. x_1 در معادله صادق است، بنابراین

$$(m + n\sqrt{k})^3 + a(m + n\sqrt{k}) = b$$

$$M + N\sqrt{k} = 0 \quad \text{خواهد شد :}$$

$$M = m^3 + 3mn^2k + am - b, N = 3m^2n + n^3k + an$$

پس M, N و K متعلق به حوزه عمل های گویای قبلی هستند. ولی \sqrt{k} متعلق به آن نخواهد بود. اما

$$M + N\sqrt{k} = 0 \Rightarrow \sqrt{k} = -\frac{M}{N}$$

این تساوی نمی تواند برقرار باشد، مگر وقتی که $M = 0$ و $N = 0$ که در این حال $m - n\sqrt{k}$ نیز در معادله صدق خواهد

کرد، (امتحان کنید) پس :

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 + x_3 = 0 &\Rightarrow x_3 = -(x_1 + x_2) \\ &\Rightarrow x_3 = -(m + n\sqrt{k} + m - n\sqrt{k}) \\ &\Rightarrow x_3 = -2m\end{aligned}$$

x_3 ، متعلق به حوزه قبلی می‌شود، و x_1 یا x_2 باید به حوزه پیش از این تعلق داشته باشند و به همین ترتیب، تا آنجا که به میدان اعداد گویا می‌رسیم. یعنی با فرض بیان کردن یکی از ریشه‌ها برحسب رادیکالی با فرجهٔ ۲، به این نتیجه رسیدیم که یکی از ریشه‌ها، عددی گویا خواهد شد؛ و این تناقض است. یک نتیجه کلی را به یاد داشته باشید: هر مسأله‌ای که منجر به معادله‌ای غیر قابل حل به کمک ریشه‌های دوم بشود، نمی‌تواند با رسم خط‌های راست و رسم دایره‌ها (یعنی خط‌کش و پرگار) حل شود.

امتناع:



ادب ریاضی

اصول مذهب فیثاغورس این بود که چه چیز مهمتر از عدد است و از توافق و هماهنگی چه عامل زیباتری وجود دارد؟ و پیش خود خیال کردند که چون عدد مبدأ هماهنگی موسیقی می‌باشد، ممکن است اساس و مبدأ بسیاری چیزهای دیگر و شاید اساس همه چیز باشد. دنیا و آسمان همه از نسبت و توافق به وجود آمده‌اند و نتیجه آن شد که گنبد فلکی را یک جمعبه بزرگ موسیقی تصور کردند و فواصل سیارات را با فواصل نوت‌های موسیقی در یک گام معین وابسته دانستند: از زمین تا ماه یک تون و از ماه تا مریخ نیم تون فاصله است و غیره. برای ما باور نکردنی است که چگونه جمعی مردم باهوش از این قبیل مهملات می‌گفتند ولی نکته اینجاست که در چنین دستگامی که فیثاغورس بنا نهاد، برای اولین بار زمین را از مقام خود که مرکز عالم بود خارج کرد و آن را در عداد سیاراتی که به دور آتش مرکزی در حرکت‌اند جای داد.

تاریخ علوم، بی‌پرروسو

ترجمه: حسن صفاری

اتحاد مثلثاتی

$$\cos \theta = 4 \cos^2 \frac{\theta}{3} - 3 \cos \frac{\theta}{3}$$

را در نظر بگیرید، فرض کنید که :

$$2 \cos \theta = a, \quad 2 \cos \frac{\theta}{3} = x$$

آنگاه به معادله زیر می‌رسیم :

$$x^3 - 3x = a$$

به معادله‌ای رسیدیم که جهت حل آن بحث کردیم.

الف) مجموعه‌ای نامتناهی از زوایا وجود دارند که به کمک خط‌کش و پرگار، قابل تثلیث هستند.

ب) مجموعه‌ای نامتناهی از زوایا وجود دارند که به کمک خط‌کش و پرگار، قابل تثلیث نیستند.

مثال: زاویهٔ 45° را به کمک خط‌کش و پرگار تثلیث کنید.

$$2 \cos \frac{\pi}{4} = a \Rightarrow a = \sqrt{2}$$

$$\Rightarrow x^3 - 3x - \sqrt{2} = 0$$

ریشه‌های این معادله $\sqrt{2} + \sqrt{3}$ و $-\sqrt{2}$ و $-\sqrt{2} - \sqrt{3}$

است.

امثال: زاویهٔ 60° را نمی‌توان به کمک خط‌کش و پرگار

تثلیث کرد.

$$2 \cos \frac{\pi}{3} = a \Rightarrow a = 1$$

$$\Rightarrow x^3 - 3x - 1 = 0$$

مقسوم‌علیه‌های (۱) در معادله صدق نمی‌کند، بنابراین ریشه